



Comenzando con
K2BWebPanelDesigner

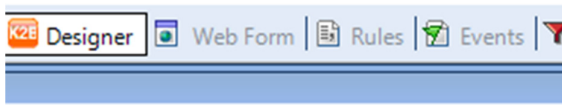
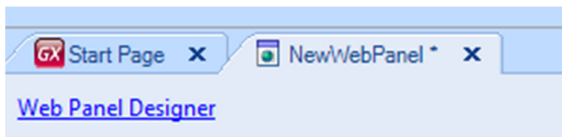
K2BWebPanel Designer Beta 1:

K2BTools presenta una nueva manera de construir web panels.

K2BWebPanelDesigner es una herramienta que forma parte de un framework llamado *K2BObjectDesigner* que permite editar objetos GeneXus en un mayor nivel de abstracción.

¿Qué es?

Una extensión de GeneXus. Cuando se abre un web panel aparecerá una nueva parte en el objeto. Esta parte se llama *K2BDesigner*.



Esta extensión puede convivir completamente con el pattern K2BWebPanelBuilder. El objetivo es que los nuevos web panels de la aplicación sean contruidos por esta herramienta.

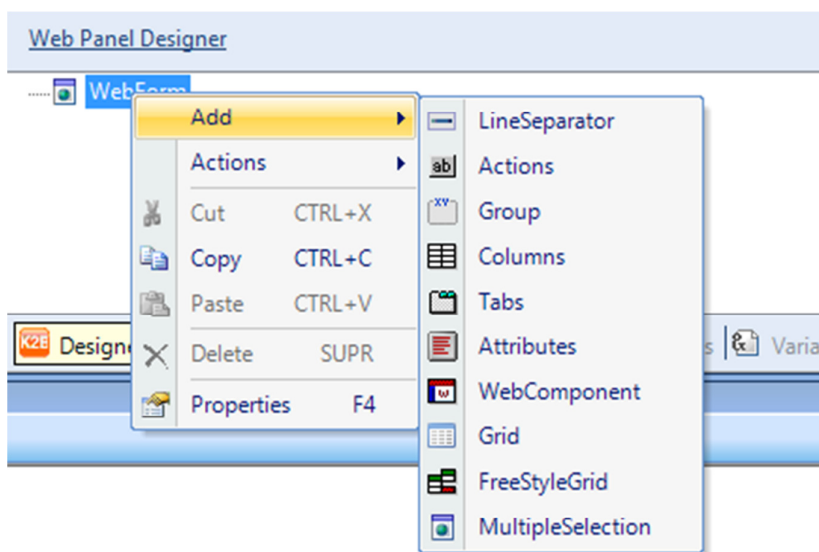
¿Cómo se usa?

K2BWebPanelDesigner es una parte nueva presente en los web panels. Una vez que se selecciona el web panel, hay que seleccionar el texto WebPanelDesigner (generador) y aparecerá un nodo web form a partir del cual se podrá comenzar con la edición del web panel.



¿Cómo se edita?

La forma de edición es modificando un árbol de igual forma que se hace con los otros patterns de K2B Tools. Posee los mismos nodos que el pattern K2BWebPanelDesigner.



¿Qué beneficios aporta?

Mayor usabilidad

La herramienta K2BWebPanelDesigner brinda al desarrollador un entorno que le permite mayor intuición en el uso, rápida adaptación y mayor velocidad en el desarrollo. Utilizando esta herramienta, el desarrollador será más productivo que con herramientas anteriores, debido a las facilidades de usabilidad diferenciales que presenta la herramienta.

Propiedades dinámicas

Con K2BWebPanelDesigner, solo se mostrarán las propiedades que son válidas para ese tipo de nodo. Esto elimina complejidad al desarrollador que solo visualizará las propiedades válidas para ese contexto. Por ejemplo:

Estas son las propiedades de una acción de tipo Button.

Action: Action	
ActionName (Id)	Action
Type	Button
Caption	Action
EventType	Custom
Tooltip	
Condition	
DisableType	Hide
Theme	Button_Standard
Security	
ActivityName	
Confirm	
Confirm	No
Prompt	
ReturnOnClick	False

Pero cuando cambiamos el type a Image, aparecerán las propiedades asociados a una acción de tipo Image, por ejemplo cuál es la imagen, el largo de la columna , etc.

[-] Action: Action	
ActionName (Id)	Action
Type	Image
EventType	Custom
Tooltip	
Condition	
DisableType	Hide
Theme	Image
[-] Security	
ActivityName	
[-] Image	
⚠ Image	(none)
DisableImage	(none)
ImageColumnWidth	0
[-] Confirm	
Confirm	No
[-] Prompt	
ReturnOnClick	False

Así con todos los nodos que presenta la herramienta. Solo se mostrarán las propiedades necesarias para cada tipo de nodo.

Propagación automática de cambios en el editor hacia los eventos

El mantenimiento de los eventos sigue siendo igual que con el patrón K2BWebPanelBuilder. Cada evento cuenta con invocaciones a subrutinas que comienzan con U_ para que el desarrollador pueda escribir su propio código.

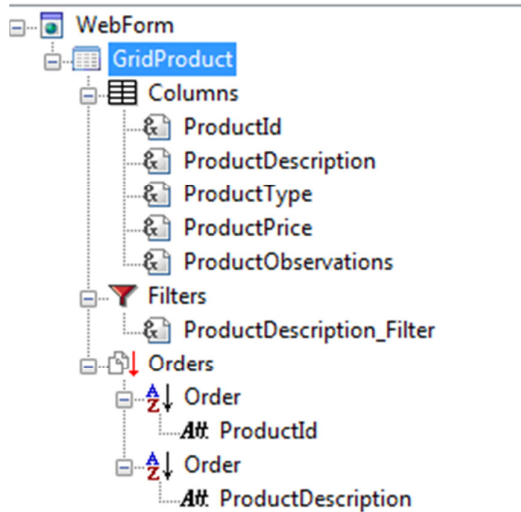
A diferencia del pattern K2BWebPanelBuilder la correspondencia entre variables del editor, es uno a uno con la que se encuentra en los eventos. Esto quiere decir que las variables del editor ya no empiezan con &E_ como en el K2BWebPanelBuilder sino que se utiliza el mismo nombre que se definió en el editor.

Ahora K2BWebPanelDesigner mantiene una correspondencia entre el código generado, y el árbol. Esto hace que el trabajo sea mucho más sencillo. Algunos ejemplos:

Copiado y pegado inteligente:

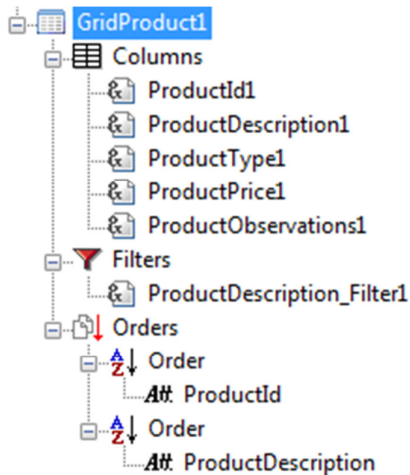
K2BWebPanelDesigner establece controles e inferencias impidiendo que el desarrollador realice acciones inconsistentes. Esto hace que el usuario se centre completamente en lo que quiere desarrollar, y que K2BWebPanelDesigner se encargue del resto.

Ejemplo: Se tiene la siguiente grilla especificada de la siguiente manera.



Se desea tener una grilla igual, para esto se va a copiar y pegar ese nodo. Pero... ¿qué pasa con los nombres de los controles, variables, que se repiten?.

Vamos a copiar ese nodo y pegarlo en otro lado.



K2BWebPanelDesigner automáticamente renombra los identificadores de cada nodo. Esto hace que los controles y variables sean diferentes a las ya definidas.

K2BWebPanelDesigner mantiene un id por cada nodo, en caso de que haya otro nodo con el mismo id, se autogenera otro id automáticamente, como se muestra en el nombre de las variables.

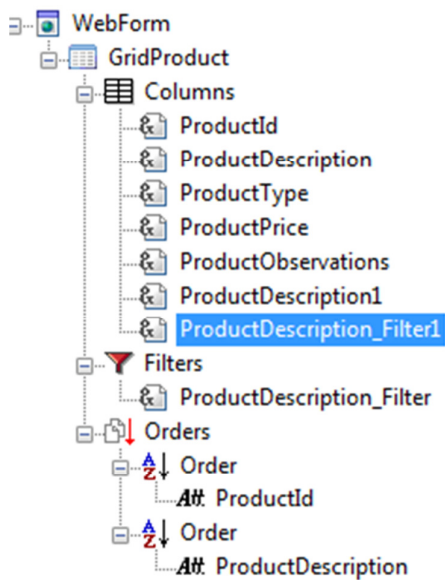
Esto da tranquilidad de copiar y pegar cualquier nodo, si hay algo que se repite K2BWebPanelDesigner se encarga de solucionarlo.

También K2BWebPanelDesigner brinda la posibilidad de copiar y pegar un nodo en otro padre. Utilizando el ejemplo anterior, se desea copiar la variable ProductDescription_Filter y pegar adentro de la grilla.

Al estar la variable ProductDescription_Filter dentro de los filtros cuenta con las siguientes propiedades:

Filter	
Variable: ProductDescription_Filter	
Name (Id)	ProductDescription_Filter
Condition	ProductDescription like &ProductDescription_Filter when not 8
NoSkip	False
Visible	True
Description	Description
DescriptionTheme	TextBlock_FilterDesc
Enable	True
LeftText	
Theme	Attribute_Filter
RightText	
Format	Text
ReturnOnClick	False
- Definition	
BasedOn	ProductDescription
- ContextualHelp	
ContextualHelpValue	

Ahora se va a copiar y pegar adentro de la grilla (nodo columns).



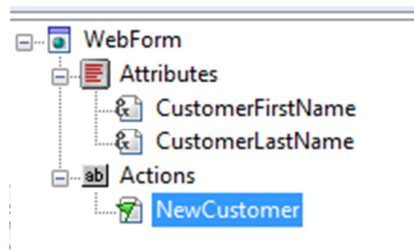
El nodo se copia, si nos fijamos en las propiedades pasa a tener las propiedades asociadas a una variable dentro de la grilla. Si comparamos la propiedad Theme, K2BWebPanelDesigner le asigna el tema asociado al contexto donde se encuentra el nodo.

Variable: ProductDescription_Filter1	
Name (Id)	ProductDescription_Filter1
LoadFromAttribute	True
Visible	True
Description	Description
Enable	False
Theme	Attribute_Grid
Format	Text
ReturnOnClick	False
Definition	
BasedOn	ProductDescription
ContextualHelp	
ContextualHelpValue	

Renombre de acción:

K2BWebPanelDesigner facilita el mantenimiento del objeto generado ante cambios realizados en el editor. En este caso permite renombrar una acción, sin preocuparnos por cambiar la implementación de la subrutina que ya habíamos escrito. Lo mostramos aquí con un ejemplo.

Se tiene la siguiente acción:



Cuya subrutina ya está implementada.

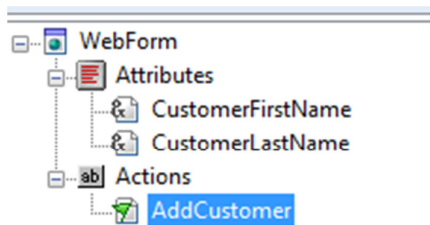

```

Sub 'U_NewCustomer'
    SaveCustomer.Call(&CustomerFirstName, &CustomerLastName)
EndSub

Event 'E_NewCustomer'
    // ---- K2BTools - Do Not Change, Editor Method ----
    Do 'U_NewCustomer'
EndEvent

```

Se desea cambiar el nombre de la acción de NewCustomer a AddCustomer.



No es necesario cambiar el código generado. K2BWebPanelDesigner actualiza el código automáticamente.

```

Sub 'U_AddCustomer'
    SaveCustomer.Call(&CustomerFirstName, &CustomerLastName)
EndSub

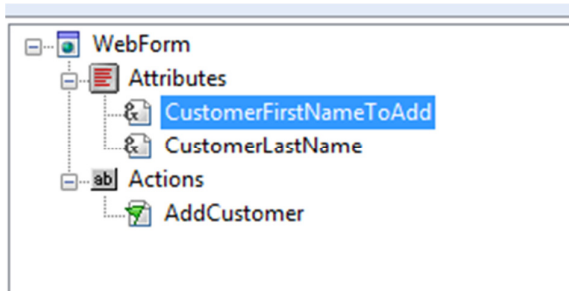
Event 'E_AddCustomer'
    // ---- K2BTools - Do Not Change, Editor Method ----
    Do 'U_AddCustomer'
EndEvent

```

Renombre de variables

Al renombrar variables en el editor; K2BWebPanelDesigner actualiza el código automáticamente.

En el ejemplo anterior si se desea renombrar la variable CustomerFirstName a CustomerFirstNameToAdd



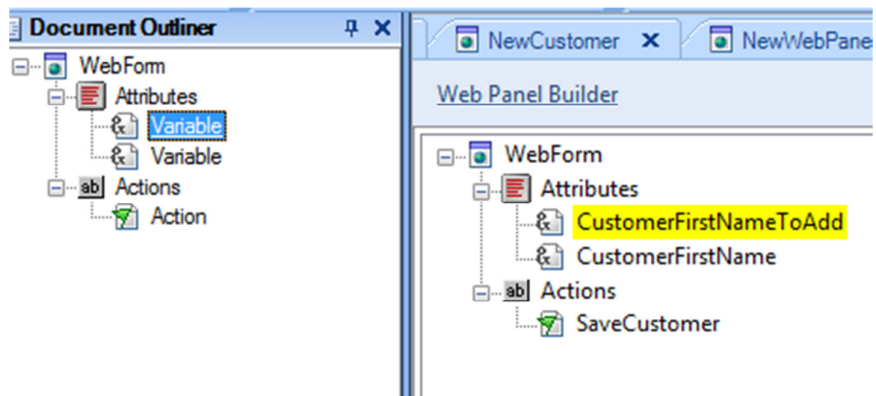
En el código también se renombra automáticamente.

```
Sub 'U_AddCustomer'  
    SaveCustomer.Call(&CustomerFirstNameToAdd, &CustomerLastName)  
EndSub
```

```
Event 'E_AddCustomer'  
    // ---- K2BTools - Do Not Change, Editor Method ----  
    Do 'U_AddCustomer'  
EndEvent
```

Document outliner para ver la estructura del árbol

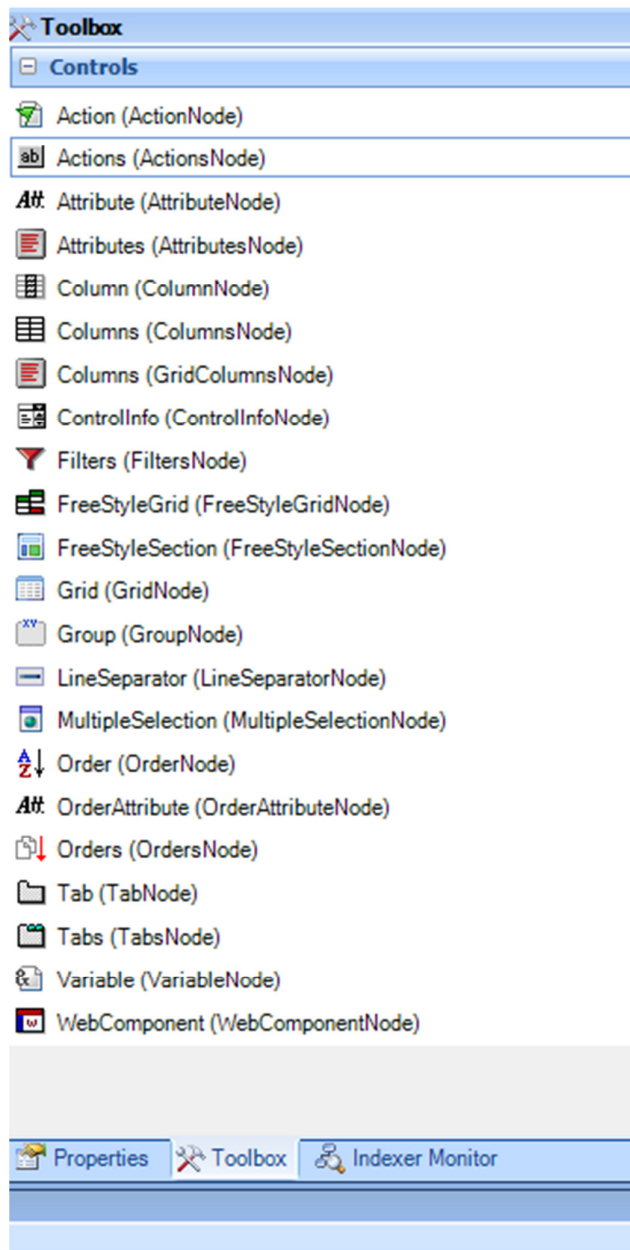
Permite obtener otras vistas del objeto que se está generando.



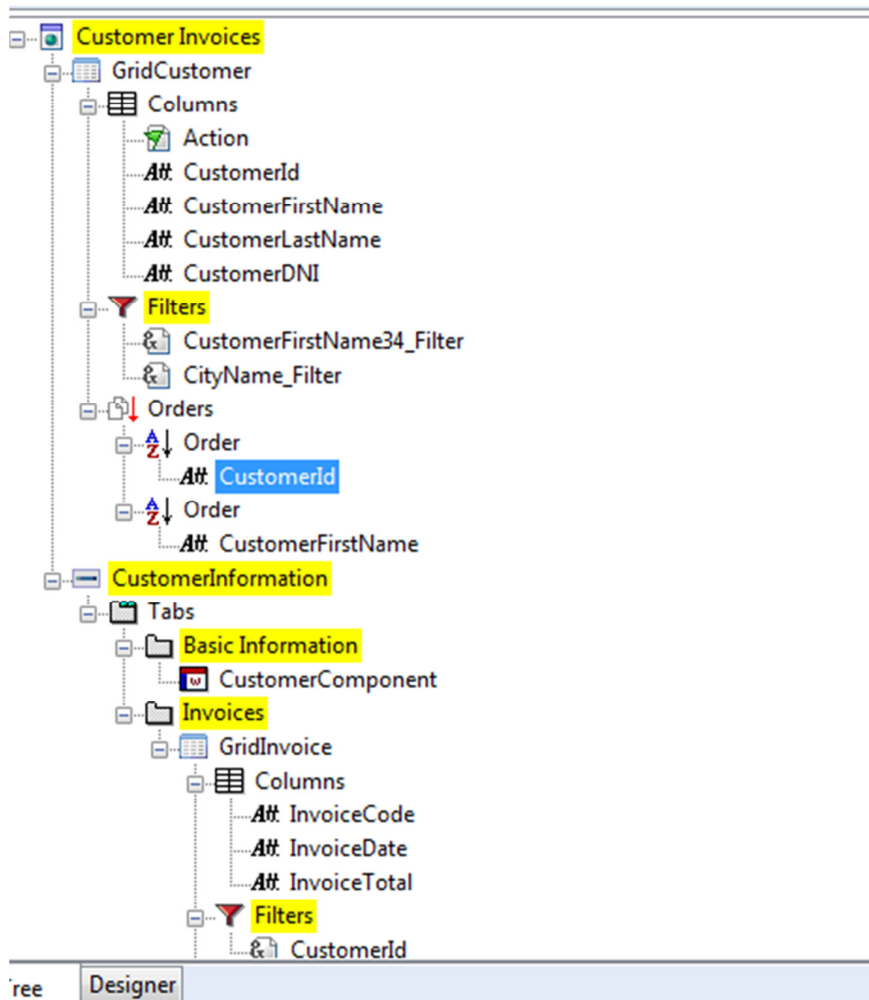
Es posible utilizar el Document Outliner para ver la estructura del árbol. Seleccionando un campo del document outliner, se marca en amarillo el nodo correspondiente a la instancia.

ToolBox para agregar nodos al árbol

Además de utilizar el add o el teclado para agregar nodos, es posible arrastrar los nodos desde el toolbox hasta el editor. Cuando el nodo se posiciona dentro del editor se marcan en amarillo los elementos en los cuales es posible agregar ese nodo.



Por ejemplo si seleccionamos el nodo Group. En el editor va a marcar en amarillo en que lugares se puede colocar el grupo.

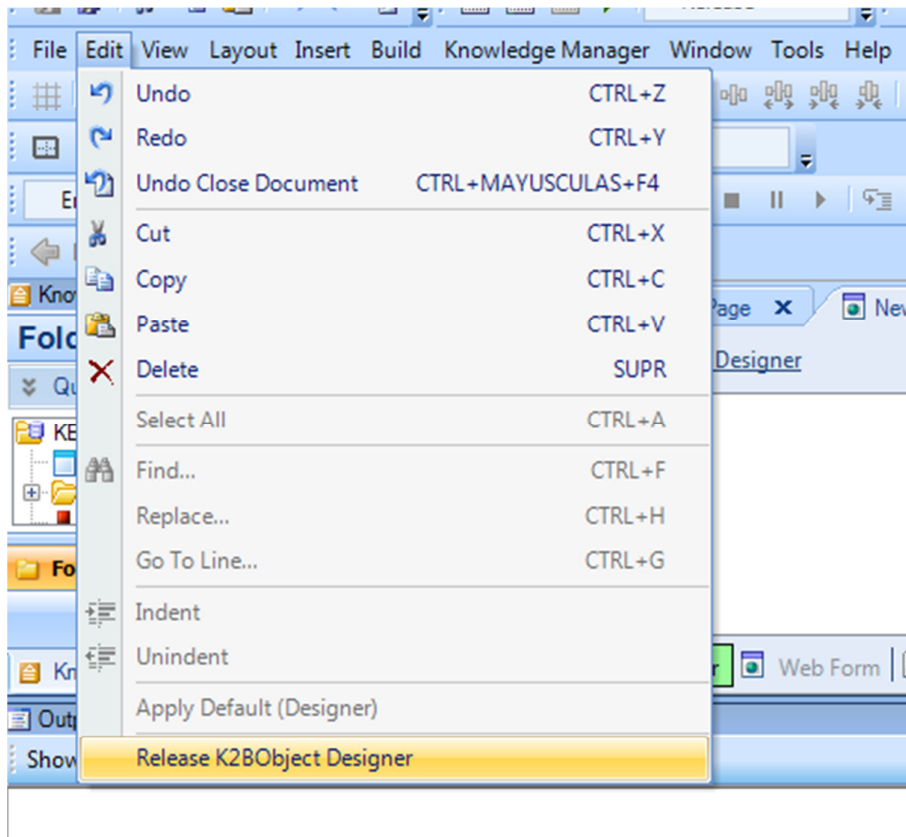


Mejoras en el uso de la herramienta

K2BWebPanelDesigner permite el manejo unificado del editor con el web panel

Posibilidad de liberar el objeto del editor.

En el menú es posible hacer Edit->Release K2BObject Designer para poder seguir manteniendo el objeto desde GeneXus.



K2BWebPanelDesigner mantenido en el histórico junto con el objeto.

Al ser K2BWebPanelDesigner parte del objeto y no un patrón que se aplica sobre él, si se vuelve a una versión anterior del objeto, la parte K2BWebPanelDesigner será la correspondiente a esa versión.

Se exporta solo un objeto

A la hora de exportar un objeto editado por el k2bwebpaneldesigner, la parte va exportada automáticamente junto con el objeto.

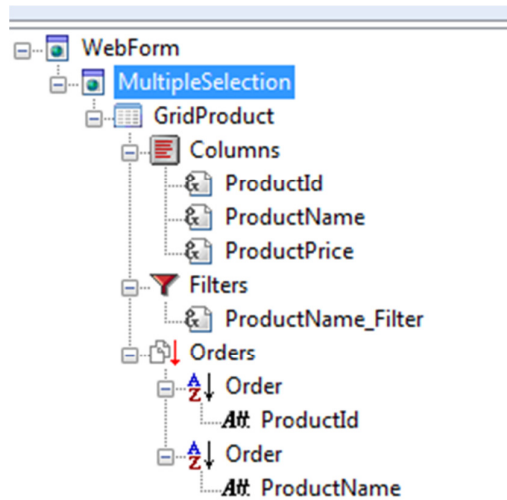
Nuevas funcionalidades

K2BWebPanelDesigner tiene como objetivo mejorar el desarrollo de web panels GeneXus. En el generador Web Panel Builder el objetivo es ir agregando cada vez más funcionalidades para

poder abstraer complejidad y brindar mejoras en la aplicación generada. Esto dará mayor productividad al desarrollador que cada vez deberá especificar menos en el editor a partir de patrones dentro de los objetos previamente identificados.

Pantallas Multiple Selection

Es posible agregar un nodo múltiple selection en el generador.



Que mediante esa definición permite construir pantallas de este estilo.

Filters		
Name	<input type="text"/>	<input type="button" value="Search"/>
<input type="checkbox"/>	Product Id	Product Name
<input checked="" type="checkbox"/>	2	PS3
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Wii
Ordered By Order		

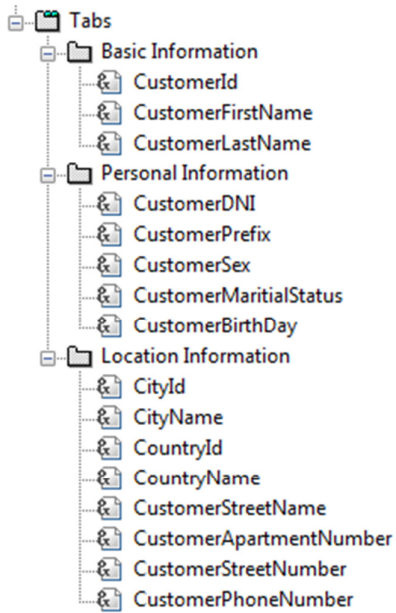
<input type="checkbox"/>	Product Name	Product Price
<input type="checkbox"/>	Xbox	3.00
<input type="checkbox"/>	PS2	0.00
<input type="checkbox"/>	Nintendo 64	7.00
<input type="checkbox"/>	PS	0.00

Page 1

En la grilla de la izquierda, se tienen elementos que se pueden seleccionar y pasar a la grilla de la derecha, donde se visualizarán los elementos seleccionados.

Tabs para agrupar información

Además de los grupos, líneas separadoras, se cuenta con tabs para agrupar la información.



Basic Information Personal Information Location Information

Customer Id

Customer First Name

Customer Last Name


Basic Information **Personal Information** Location Information

Customer DNI

Customer Prefix

Customer Sex

Customer Marital Status

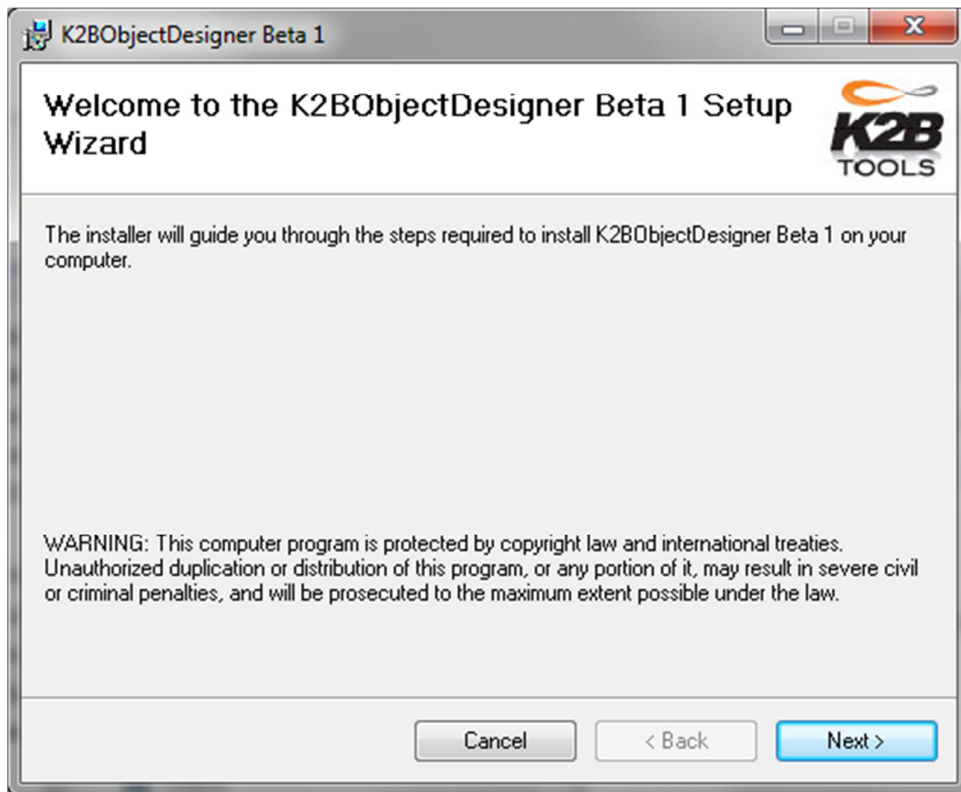
Customer Birth Day 

Soporte:

Mientras dure el proceso de Beta, el soporte se dará exclusivamente a través del foro de K2BTools. Para suscribirse acceda a <http://www.k2btools.com/comunidad/foro-suscripcion?es>

Apéndice: Instalación

K2BWebPanelDesigner, viene incluido en el framework K2BObjectDesigner. Para instalarlo se debe ejecutar el instalador.



Solicitud de licencias:

Una vez instalado el K2BWebPanelDesigner se procederá a la solicitud de licencias.

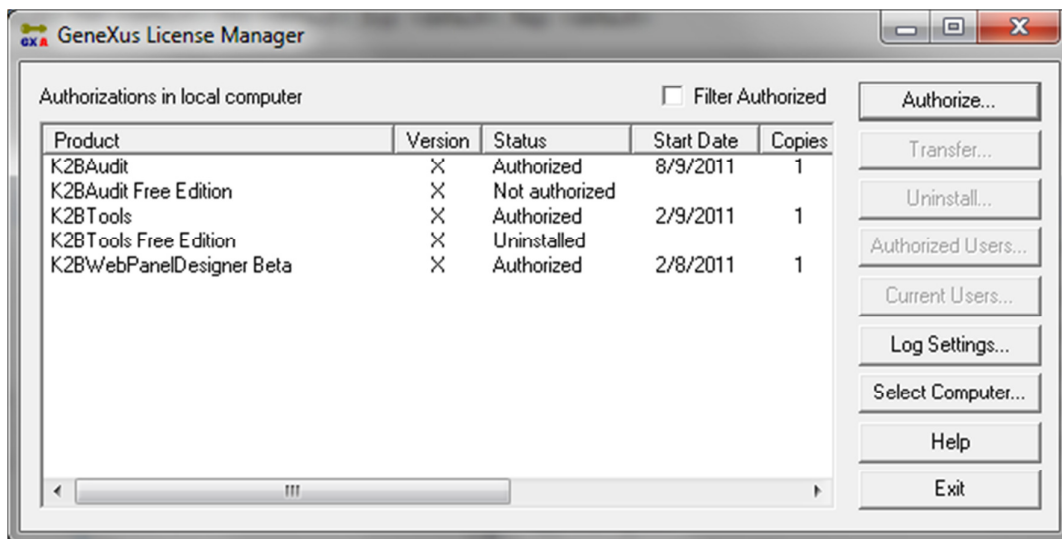
Al ser versión beta se solicitarán licencias del producto K2BWebPanelDesigner beta. Mientras se esté en período de beta se necesitarán solicitar estas licencias para usar la herramienta.

Si tiene K2BTools instalado, es posible hacerlo desde el Menú K2BTools->Authorize K2BTools.



Si no se posee K2BTools acceder al directorio Packages\K2BTools, dentro del directorio de instalación GeneXus y ejecutar el archivo GxLMgr.exe

Una vez hecho esto se levantará el licence manager.



Solicitar licencias K2BWebPanelDesignerBeta.

Una vez autorizada la versión se debe cerrar GeneXus y volver a abrir. El uso de esta licencia se realizará mientras dure el período de beta.